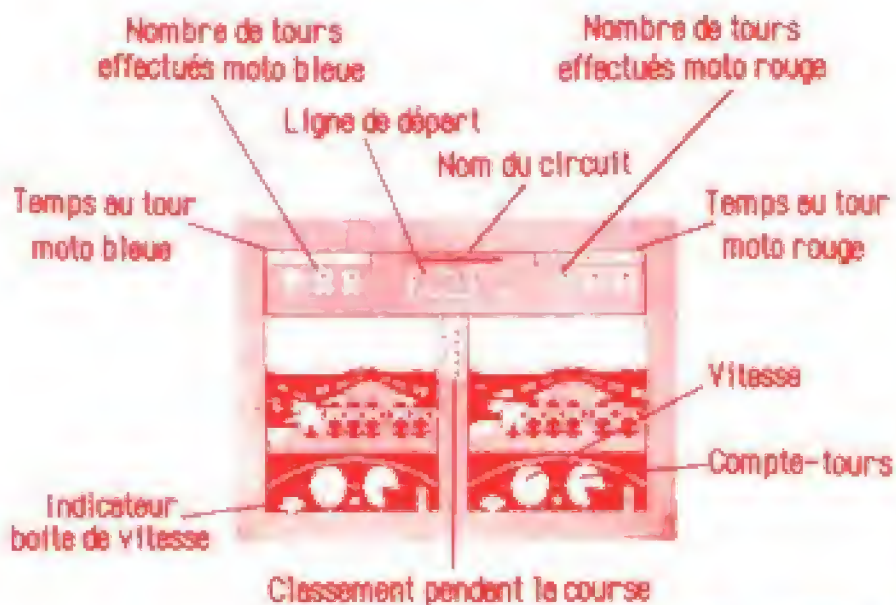


DESCRIPTION DU "TABLEAU DE BORD"



GRAND PRIX 500 cc ATARI 51

Grand Prix 500 cc est une simulation du championnat du monde de vitesse moto 500 cm3 pendant yaffrontent d'un duel.

Vous pouvez jouer à 1 ou 2 joueurs. Chaque joueur dispose d'un écran visualisant sa moto.

- Ecran de droite pour la moto rouge,
- Ecran de gauche pour la moto bleue.

L'ordinateur pilote alors 4 ou 5 motos suivant le nombre de joueurs.

Si vous décidez d'effectuer le championnat, vous aurez à courir les 12 grands prix internationaux.

Une option "Sauvegarde" vous permet toutefois d'arrêter et de reprendre le championnat après chaque Grand Prix.

Vous pourrez également découvrir chaque circuit grâce au mode "Entraînement".

La course est terminée lorsque toutes les motos ont arrêté.

COMMANDES

Les motos rouge et bleue sont pilotées séparément à l'aide des joysticks.

Le pilotage d'une moto nécessite cinq commandes différentes repérées (0), (1), (2), (3) et (4).

Les effets de ces commandes sont décrits au paragraphe suivant et leurs correspondances physiques dans le tableau qui suit.

PÉRIODISATION DES COMMANDES

- | | |
|-----------|--|
| (0) | Arrêter |
| (1) | Revenir |
| (1) + (0) | Réguler la vitesse (régime 1 à 5 vitesse) |
| (3) + (0) | Réguler la vitesse (régime 6 à 10 vitesse) |
| (2) | Virage à droite |
| (4) | Virage à gauche |
| (2) + (0) | Virage à droite rapide |
| (4) + (0) | Virage à gauche rapide |

ESC - Abandon de la partie en cours

CORRESPONDANCES PHYSIQUES DES COMMANDES

MOID. BLEU

MOID. ROUGE

JOYSTICKS

MOID. BLEU



Joystick gauche

MOID. ROUGE



Joystick droit